



## IV TORNEO RICARDO GÓMEZ 25 Y 26 DE ABRIL DEL 2025

### **NORMAS Y DURACIÓN DE LOS ENCUENTROS**

-El torneo se celebrará en las instalaciones municipales de Fútbol San José Obrero de Irún (Guipúzcoa) sobre terreno de hierba artificial y estarán totalmente prohibidos los tacos de aluminio.

-El torneo se disputará en la categoría Alevín 2º año (Generación 2013) por año natural, en la modalidad de Fútbol-8

### **CATEGORÍA ALEVÍN 2013 FASE PREVIA (Viernes 25 Abril)**

-Esta categoría está compuesta por 24 equipos que se repartirán en cuatro grupos (Grupo A, Grupo B, Grupo C y Grupo D) cada grupo está compuesto por 6 equipos y se jugará en sistema de liguilla. Los partidos de esta fase tendrán una duración de 1 tiempo de 16 minutos a tiempo corrido.

- Dos grupos disputarán los partidos el viernes por la mañana y otros dos grupos disputarán los partidos el viernes por la tarde.

-Todos los equipos jugarán un mínimo de 5 partidos en fase de grupos.

-Se clasifican a la Fase Campeones el primero de cada grupo (4 equipos) y el mejor segundo clasificado entre los cuatro grupos (1 equipos).

-Equipos participantes en la fase previa: C.D. San Marcial "B", C.D. San Marcial "C", Zarautz K.E., Texas Lasartearra C.F., Landetxa K.T., Real Unión Club, Danena K.E., C.D. Arrupe Chaminade, C.D. Kostkas, Billabona F.K.E., Hondarribia F.E., Touring K.E., Sporting Herrera, Beti Ona K.E., Gure Txokoa K.K.E., C.D. Kirol Sport, Beasain K.E., S.D. Indautxu, F.C. Aviron Bayonnais, C.D. Mariño, S.K.T. Ostadar, Mondragón C.F., Les Genêts d'Anglet, Batasuna C.F.

### **CATEGORÍA ALEVÍN 2013 FASE CAMPEONES (Sábado 6 Abril)**

-Esta categoría está compuesta por 16 equipos que se repartirán en cuatro grupos (Grupo A, Grupo B, Grupo C y Grupo D) cada grupo está compuesto por 4 equipos y se jugará en sistema de liguilla. Los partidos de esta fase tendrán una duración de 1 tiempo de 20 minutos a tiempo corrido.

-Todos los equipos jugarán un mínimo de 3 partidos en fase de grupos.

-Se disputarán todos los partidos de la fase de grupos el sábado por la mañana.

Los partidos de la siguiente fase también tendrán una duración de 1 tiempo de 20 minutos a tiempo corrido jugando al menos un partido más.



## C.D. SAN MARCIAL

-Por la tarde se disputarán los 4 cuartos clasificados en eliminatorias las siguientes posiciones: 16ª posición, 15ª posición, 14ª posición y 13ª posición.

-Por la tarde se disputarán los 4 terceros clasificados en eliminatorias las siguientes posiciones: 12ª posición, 11ª posición, 10ª posición, 9ª posición.

-Por la tarde disputarán los cuartos de final los primeros y segundos puestos de cada grupo (8 equipos).

-Los perdedores de los cuartos de final disputarán un partido más por las siguientes posiciones: 8ª posición, 7ª posición, 6ª posición y 5ª posición.

-Los ganadores de los cuartos de final (4 equipos) accederán a semifinales.

-Los perdedores de las semifinales disputarán por el tercer (3º) y cuarto (4º) puesto.

-Los ganadores de las semifinales disputarán la final por saber quién será el vencedor de esta IV edición.

-Equipos participantes en la fase de campeones: C.D. San Marcial "A", Real Sociedad, C.A. Osasuna, S.D. Huesca "A", F.C. Andorra, S.D. Huesca "B", Real Racing Santander, Danok Bat club, C.D. Padura, Selección Saharaui, C.D. Vasconia y los cinco equipos (5 equipos) clasificados de la fase previa.

## **EDAD DE LOS JUGADORES Y NÚMERO DE JUGADORES EN CAMPO**

-Se solicitará con antelación una foto de cada plantilla y listado de la plantilla que asista al torneo. Todo club participante en el torneo acepta las normas del C.D. San Marcial y en este caso las imágenes pueden ser usadas para alimentar las redes sociales y la web del C.D. San Marcial.

-El máximo número permitido de jugadores será de 16 participantes por equipo.

-Se recomienda que asistan con un documento oficial con foto (DNI, Ficha o pasaporte) que acredite su filiación para comprobar sus datos en caso de que algún acontecimiento lo requiera. Si se diera el caso, pediremos dicho documento. En caso de no disponer de ningún documento acreditativo ese participante no podrá volver a jugar.

-El equipo que presente a jugar un partido con un jugador cuya alineación sea indebida o no sea correcta, le será dado el partido por perdido, siendo el resultado final de 3-0. En caso de que la diferencia del tanteo del partido sea mayor, se asumirá este, siempre y cuando el equipo ganador no sea el infractor de la norma.

-Los partidos serán jugados por dos equipos formados por un máximo de 8 jugadores cada uno, de los cuales uno jugará de portero.



## C.D. SAN MARCIAL

-El partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de 6 jugadores. En este caso, se le dará el partido por perdido al equipo con el resultado de 3-0.

-Se podrán realizar tantas sustituciones como se deseen, siempre por el centro del campo y sin necesidad de parar el juego ni avisar al árbitro, no pudiendo entrar el jugador hasta que haya salido del campo el jugador sustituido. Siempre por el centro del campo y entre los conos.

-Un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

-Un jugador podrá ser expulsado si su comportamiento dentro del terreno de juego no ha sido correcto. El jugador será sustituido por otro.

## **CALENDARIO**

-Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. La organización ruega a todos los equipos participantes máxima puntualidad para un buen funcionamiento del torneo.

-Al equipo que no comparezca a un partido a la hora señalada en el calendario establecido, se le dará el partido por perdido con el resultado 3-0.

## **FORMAS DE PUNTUAR**

El sistema de competición dará 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por la derrota.

La clasificación de los equipos en cada grupo se determinará de la siguiente

manera: 1º.- Puntos obtenidos.

2º.- En caso de empate a puntos, enfrentamiento directo.

3º.- Mejor diferencia de goles.

4º.- Mayor número de goles a favor.

5º.- En caso de persistir el empate por sorteo con moneda por parte de la organización.

Si cualquier eliminatoria a partido único de esta fase termina en empate después del tiempo reglamentario, se pasará directamente a la tanda de penaltis para definir al ganador, conforme al procedimiento siguiente:

- Se lanzará una tanda de 3 penaltis cada equipo, en el formato ABABAB.

- Si persistiese el empate se continuará con lanzamientos alternos hasta que un equipo haya marcado un gol más que el otro tras ejecutar el mismo número de tiros.



C.D. SAN MARCIAL

### **EQUIPAMIENTO:**

En caso de coincidir las camisetas, el equipo visitante (segundo en el enunciado del partido) deberá ponerse la 2ª equipación. En caso de no tener 2ª equipación jugará con los petos que le facilitará la organización.

Los equipos del club organizador nunca jugarán con petos.

### **ÁRBITROS:**

-Los partidos serán dirigidos por árbitros (personas colaboradoras y jugadores del club organizador) quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir el reglamento en dichos encuentros.

-Los árbitros tendrán el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo dándosele a este por perdido.

-Las decisiones de los árbitros sobre hechos relacionados con el juego serán definitivas e inapelables.

-En caso de expulsión de algún jugador, entrenador o delegado la comisión disciplinaria estudiará el caso e impondrá la sanción pertinente.

### **FALTAS:**

Todas las faltas serán sancionadas con un tiro libre directo que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.

### **FUERAS DE JUEGO:**

Se sancionará con fuera de juego únicamente en la zona delimitada entre línea de meta y una línea paralela que se encontrará a 12 metros de distancia.

### **CESIONES:**

La cesión al portero se castigará con falta.

### **ORGANIZACIÓN**

- Para cualquier problema surgido durante el transcurso del torneo, estarán a su disposición el **Coordinador de la escuela del C.D. San Marcial David Ruiz (móvil 646427046)**



## C.D. SAN MARCIAL

-La organización suministrará los balones para la disputa de los partidos del torneo y serán de tamaño 4.

### **- La organización no dejará balones para el calentamiento**

**previo a los partidos,** por lo tanto, cada equipo deberá traer balones para la realización de los ejercicios de calentamiento.

## **SEGUROS Y RESPONSABILIDADES**

-Todos los clubes deben tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego.

-La organización no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes ni de la pérdida de objetos personales por robo y otras circunstancias. La participación en el evento está bajo su responsabilidad y propio riesgo.

-El club participante, en el momento de solicitar su inscripción, manifiesta que sus jugadores están físicamente aptos para el evento.

-La organización declina toda responsabilidad de los daños que los participantes puedan ocasionar durante la competición, causarse ellos mismos o derivar de ellos a terceros.

-Los entrenadores y delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...)

-La organización inspeccionará los vestuarios durante el evento para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta.

-En caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego, el entrenador, delegado de equipo y persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos.



## **DERECHO DE MODIFICACIÓN**

-La organización se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego.

-La información de los cambios se notificará al responsable del equipo.

## **ACEPTACIÓN DE LAS REGLAS**

Todos los equipos participantes aceptan íntegramente este reglamento.

La dirección del campo es:

**Instalaciones Municipales San José**

**Obrero Calle, Victoriano Juaristi, 4.**

**20304**

**Irun, Guipúzcoa**

**LA ORGANIZACIÓN DEL TORNEO**